K-Sport World Srl
Via Annibale Mengoli,23
61122 – Pesaro (PU) IT
P.IVA: 02758950410

Pesaro, 27/10/2026,

Regolamento ufficiale – K-FANS Global Talent Race 2027

26 ottobre 2026 – Versione 1.0

Titolo I – Disposizioni generali

Art. 1 – Soggetto promotore

1.1 La competizione è promossa da K-sport World S.r.l., con sede legale in Via Annibale Mengoli 23 61122 Pesaro (PU), partita IVA 02758950410, iscritta al REA della CCIAA di Pesaro e Urbino al n. PS-276498, PEC k-sportworld@legalmail.it .

Art. 2 – Definizioni

Ai fini del presente Regolamento si intende per:

- **App**: l'applicazione mobile K-FANS, disponibile su iOS e Android, attraverso cui si svolge la Competizione.
- **Vest GPS**: il dispositivo indossabile K-FANS incluso nel Kit, dotato di sensore GPS, necessario per registrare le prestazioni.
- **Kit**: la "Zlatan Edition", composta da Vest GPS, box e abbonamento annuale all'App.
- **Competizione**: K-FANS Global Talent Race 2027, articolata nella Race Europa e nella Race USA.
- **Race**: ciascuna delle due competizioni territoriali distinte, con classifiche e premi separati.
- **Challenge**: prova sportiva proposta in App, con regole, metrica misurata e punteggio indicati in anticipo.
- **Coin**: unità di punteggio assegnate esclusivamente in base alle prestazioni registrate nelle Challenge. I Coin non hanno valore economico, non sono acquistabili, cedibili o convertibili.
- **Partecipante**: la persona fisica iscritta validamente a una Race.
- **Genitore**: il genitore o il tutore legale che esercita la responsabilità genitoriale su un Partecipante minorenne.

- **Finalista**: il Partecipante ammesso all'Evento Finale ai sensi dell'art. 11.
- **Evento Finale**: la cerimonia di premiazione e l'incontro con club, agenti, osservatori e giornalisti, a New York per la Race USA e a Milano per la Race Europa.

Art. 3 – Oggetto e natura della Competizione

3.1 La Competizione è una gara di abilità sportiva. La posizione in classifica dipende unicamente dalle prestazioni fisiche e tecniche del Partecipante, misurate in modo oggettivo dalla Vest GPS e dall'App.

3.2 Nessun elemento della Competizione è affidato alla sorte. Non sono previste estrazioni, ricompense casuali o vantaggi ottenibili tramite acquisti.

3.3 La Competizione ha lo scopo di far emergere giovani talenti calcistici e di metterli in contatto con il mondo professionistico. Il Promotore non garantisce ai Partecipanti provini, contratti, tesseramenti o altre opportunità professionali.

Titolo II – Partecipazione

Art. 4 – Durata

4.1 La Competizione si articola nelle seguenti fasi (orari riferiti al fuso CET/CEST, salvo diversa indicazione):

Fase	Periodo
Acquisto del Kit con diritto di partecipazione	20 ottobre 2026 – 30 novembre 2026, ore 23:59
Iscrizione alla Race tramite acquisto kit Zlatan Edition	20 ottobre 2026 – 30 novembre 2026, ore 23:59
Svolgimento delle Race	Race Europa e Race USA: durata di sei mesi ciascuna. Date di inizio e fine da definire.
Verifica delle classifiche e individuazione dei Finalisti	almeno 15 giorni prima di ciascun Evento Finale
Evento Finale Race USA	New York, settembre 2027; data e sede da definire.
Evento Finale Race Europa	Milano, giugno 2027; data e sede da definire.

4.2 La Competizione si conclude con lo svolgimento dell'ultimo Evento Finale.

Art. 5 – Ambito territoriale

5.1 **Race Europa**: riservata ai residenti in Paesi UE

5.2 **Race USA**: riservata ai residenti (a) nei 50 Stati federati degli Stati Uniti e nel District of Columbia, ad eccezione dei residenti in Colorado, Maryland, Nebraska, North Dakota, New Jersey e Tennessee; (b) nei Paesi dell'America Latina. La Race USA è nulla ove vietata o limitata dalla legge.

5.3 La residenza è quella dichiarata all'iscrizione e verificata ai sensi dell'art. 10. Il cambio di residenza durante la Race non consente il passaggio all'altra Race.

Art. 6 – Requisiti di partecipazione

6.1 Può partecipare la persona fisica che, alla data di iscrizione:

1. sia titolare di un Kit acquistato entro il 30 novembre 2026, con prezzo interamente pagato;
2. abbia attivato l'abbonamento all'App associato al Kit;
3. abbia compiuto 12 anni;
4. se minorenne, abbia ottenuto il consenso del Genitore secondo l'art. 15;
5. risieda in uno dei territori indicati all'art. 5.

6.2 Ogni Kit dà diritto a una sola iscrizione. Ogni persona può iscriversi una sola volta e a una sola Race. Il titolare del Kit e il Partecipante possono essere persone diverse (es. Kit acquistato dal Genitore per il figlio).

Art. 7 – Modalità di iscrizione

7.1 Il Partecipante deve:

1. associare la Vest GPS al proprio profilo;
2. inserire dati veri e completi: nome, cognome, data di nascita, Paese e Stato di residenza, email;
3. scegliere un nickname pubblico non offensivo e non riferito a terzi;
4. accettare il presente Regolamento e prendere visione dell'Informativa privacy.

Titolo III – Svolgimento della Competizione

Art. 8 – Challenge e Coin

8.1 Durante la Race il Promotore pubblica in App le Challenge. Ogni Challenge indica prima del suo avvio: la prova da svolgere, la metrica misurata (es. velocità massima, distanza percorsa, numero di sprint, accelerazioni, confronto "Zlatan Compare"), il periodo di validità e i Coin assegnabili secondo l'Allegato A.

8.2 I Coin si ottengono solo completando una Challenge con la Vest GPS indossata e attiva, associata al profilo del Partecipante, e con l'App in funzione.

8.3 Non danno diritto a Coin: acquisti di qualsiasi tipo, inviti di altri utenti, condivisioni sui social network, accessi giornalieri o altre attività non sportive.

8.4 Le Challenge sono identiche per tutti i Partecipanti della stessa Race. Il Promotore non può modificare i Coin già assegnati se non ai sensi dell'art. 10.

8.5 Ogni Partecipante può completare ciascuna Challenge il numero massimo di volte indicato nella Challenge stessa. Ai fini della classifica vale il miglior risultato ottenuto in ciascuna Challenge.

Art. 9 – Classifica

9.1 La classifica provvisoria di ogni Race è pubblicata in App durante la settimana.

9.2 In caso di parità di Coin prevalgono, nell'ordine: (a) il maggior numero di Challenge completate; (b) il miglior risultato in una singola Challenge indicata nell'Allegato A;

9.3 La classifica definitiva è quella risultante al termine delle verifiche dell'art. 10 ed è pubblicata in App almeno 15 giorni prima del relativo Evento Finale.

Art. 10 – Verifiche e condotte vietate

10.1 Il Promotore verifica la regolarità delle prestazioni con controlli automatici (coerenza del tracciato GPS, plausibilità di velocità e accelerazioni, uso di più dispositivi o profili) e con controlli manuali.

10.2 Sono vietati in particolare:

1. alterare o simulare la posizione GPS o i dati della Vest;
2. far indossare la Vest GPS a un'altra persona;
3. svolgere le Challenge con l'ausilio di veicoli, animali o altri mezzi;
4. manomettere l'App o usare software non autorizzati;
5. creare o usare più profili;
6. fornire dati personali falsi.

10.3 Il Promotore può chiedere al Partecipante di dimostrare la propria prestazione con una prova di verifica dal vivo o in video, entro un termine di 7 giorni. Il rifiuto o la mancata risposta equivalgono a rinuncia ai Coin oggetto di verifica.

10.4 In caso di violazione accertata il Promotore, con decisione motivata comunicata al Partecipante, annulla i Coin irregolari o esclude il Partecipante dalla Competizione. L'esclusione non incide sul contratto di acquisto del Kit né sull'abbonamento all'App.

10.5 Il Partecipante può contestare la decisione entro 5 giorni scrivendo a help@k-fans.com. Il Promotore risponde entro 10 giorni.

10.6 Il Promotore non risponde di malfunzionamenti di dispositivi, reti o servizi di terzi non imputabili a sua colpa. In caso di malfunzionamento generale dell'App che impedisca la registrazione delle prestazioni per oltre 24 ore, le Challenge interessate sono prorogate per un periodo equivalente.

Titolo IV – Finalisti e premi

Art. 11 – Individuazione dei Finalisti

11.1 Per ciascuna Race sono ammessi all'Evento Finale i primi 25 Partecipanti della classifica definitiva.

11.2 Per ciascuna Race sono individuate 5 riserve, a partire dal 26° posto della classifica definitiva.

Art. 12 – Comunicazione e accettazione

12.1 I Finalisti sono avvisati tramite notifica in App ed email almeno 15 giorni prima del relativo Evento Finale.

12.2 Entro 10 giorni dalla comunicazione il Finalista (o il Genitore, se minorenne) deve:

1. confermare la partecipazione all'Evento Finale;
2. inviare copia di un documento d'identità valido e, se necessario per il viaggio, del passaporto e delle autorizzazioni di viaggio;
3. firmare la liberatoria finalisti;
4. per i Finalisti residenti negli Stati Uniti, compilare la documentazione fiscale richiesta.

12.3 In mancanza, o se il Finalista non possiede i requisiti, subentra la prima riserva della stessa Race. Il Promotore non risponde di comunicazioni non ricevute per dati errati forniti dal Partecipante.

Art. 13 – Premi

13.1 Per ciascuna Race sono premiati esclusivamente i primi 3 classificati della classifica definitiva:

Premio	Destinatari
Trofeo K-FANS Global Talent Race	1°, 2° e 3° classificato di ciascuna Race

13.2 Ai 25 Finalisti di ciascuna Race il Promotore offre la partecipazione all'Evento Finale, comprensiva di volo andata e ritorno in classe economy dalla città prossima alla residenza, 2 notti in hotel e partecipazione all'evento; per i Finalisti minorenni la stessa ospitalità è estesa a un accompagnatore adulto. Durante l'Evento Finale i Finalisti incontrano club, agenti, osservatori e giornalisti. La partecipazione all'Evento Finale non costituisce premio.

13.3 I premi sono personali, non cedibili e non convertibili in denaro.

13.4 Non sono a carico del Promotore: spese personali, extra alberghieri, assicurazione di viaggio individuale salvo quanto previsto all'art. 16, documenti di viaggio e visti.

13.5 Il Finalista che non può viaggiare alle date fissate perde il diritto all'ospitalità dell'art. 13.2, senza diritto a compensi alternativi.

Art. 14 – Eventi Finali

14.1 Eventi Finali: Milano, giugno 2027, per la Race Europa; New York, settembre 2027, per la Race USA. Date esatte e sedi da definire.

14.2 Il Promotore invita all'Evento Finale club, agenti, osservatori e giornalisti. Non garantisce la presenza di specifici soggetti né l'esito degli incontri.

14.3 Il promotore si incarica di distribuire tutte le indicazioni necessarie per la riuscita dell'evento ai partecipanti secondo quanto specificato in questo documento

14.4 Se l'Evento Finale non può svolgersi per cause di forza maggiore, il Promotore lo rinvia o lo sostituisce con un evento equivalente, anche in altra sede, informando i Finalisti con almeno 30 giorni di preavviso ove possibile.

Titolo V – Tutele

Art. 15 – Partecipanti minorenni

15.1 Il minorenne può iscriversi solo dopo che il Genitore ha: (a) verificato la propria identità con uno dei metodi indicati in App; (b) accettato il presente Regolamento; (c) prestato il consenso al trattamento dei dati del minore. Il Genitore dichiara di agire anche con il consenso dell'altro genitore, ove necessario.

15.2 Il Genitore è responsabile della vigilanza sul minore durante lo svolgimento delle Challenge.

15.3 In classifica pubblica il minore è identificato solo con il nickname. Foto e video del minore sono pubblicati solo con il consenso specifico del Genitore.

15.4 L'App non consente comunicazioni private tra il minore e soggetti adulti diversi dal Promotore. Ogni contatto di club, agenti od osservatori con un Partecipante minorenne avviene solo tramite il Genitore.

15.5 All'Evento Finale il minore è sempre accompagnato dal Genitore o da un adulto delegato per iscritto dal Genitore. Il Promotore assicura la presenza di personale dedicato alla tutela dei minori; nessun incontro individuale tra un minore e terzi avviene senza la presenza dell'accompagnatore.

15.6 Il Genitore può in ogni momento ritirare il minore dalla Competizione e chiedere la cancellazione dei suoi dati.

Art. 16 – Salute e sicurezza

16.1 Il Partecipante dichiara di essere in condizioni di salute idonee all'attività sportiva e svolge le Challenge sotto la propria responsabilità (o quella del Genitore, se minorenne).

16.2 Le Challenge devono svolgersi in luoghi sicuri e adatti, come campi sportivi, parchi o aree pedonali, mai su strade aperte al traffico o in luoghi privati senza autorizzazione.

16.3 Per partecipare all'Evento Finale è richiesto un certificato di idoneità all'attività sportiva non agonistica in corso di validità, o documento equivalente nel Paese di residenza.

16.4 Il Promotore stipula una polizza assicurativa di responsabilità civile e infortuni per gli Eventi Finali.

Art. 17 – Immagine e contenuti

17.1 Con l'iscrizione il Partecipante (o il Genitore, se minorenne) autorizza a titolo gratuito l'uso del nickname, dei risultati e della posizione in classifica nell'App e nelle comunicazioni relative alla Competizione tramite accettazione dell'informativa e nei consensi specifici

17.2 L'uso di nome, immagine, voce e video del Partecipante, incluse le riprese dell'Evento Finale, è regolato dalla liberatoria firmata dal Finalista ai sensi dell'art. 12 e, prima di essa, da un consenso separato e revocabile raccolto in App.

17.3 L'uso di immagine e nome del Partecipante per pubblicizzare prodotti diversi dalla Competizione richiede un accordo separato.

Art. 18 – Trattamento dei dati personali

18.1 I dati personali dei Partecipanti e dei Genitori sono trattati dal Promotore, quale titolare, secondo l'Informativa privacy della Competizione pubblicata su https://k-sport.tech/pro/ e nell'App.

18.2 La condivisione del profilo atleta con club, agenti e osservatori avviene solo con il consenso specifico del Partecipante maggiorenne o del Genitore.

Titolo VI – Disposizioni finali

Art. 19 – Pubblicità del Regolamento

19.1 Il Regolamento è pubblicato integralmente su https://k-sport.tech/pro/ e nell'App, in lingua italiana e inglese. In caso di difformità prevale la versione italiana.

19.2 La comunicazione pubblicitaria della Competizione è coerente con il presente Regolamento e rinvia ad esso.

19.3 Il Regolamento originale è conservato presso la sede del Promotore per tutta la durata della Competizione e per i 12 mesi successivi.

Art. 20 – Modifiche, sospensione e annullamento

20.1 Il Promotore può modificare il Regolamento solo per adeguarlo a norme sopravvenute o per esigenze tecniche, senza ledere i diritti già acquisiti dai Partecipanti. Le modifiche sono comunicate con le stesse modalità di pubblicazione e via email almeno 7 giorni prima della loro efficacia.

20.2 In caso di forza maggiore (eventi naturali, sanitari, bellici, provvedimenti di autorità) il Promotore può sospendere la Competizione, prorogandone la durata per un periodo equivalente nei limiti di legge.

Art. 21 – Responsabilità

21.1 Il Promotore non risponde di danni derivanti dalla violazione del Regolamento da parte del Partecipante, dallo svolgimento delle Challenge in condizioni non sicure o da cause a lui non imputabili.

21.2 Resta ferma la responsabilità del Promotore per dolo o colpa grave e per i danni alla persona, nonché ogni diritto inderogabile del consumatore.

Art. 22 – Reclami, legge applicabile e foro

22.1 Reclami e richieste di chiarimento: help@k-fans.com, entro 5 giorni dal fatto contestato. Il Promotore risponde entro 10 giorni.

22.2 Race Europa: il Regolamento è regolato dalla legge italiana, fatte salve le norme inderogabili a tutela del consumatore del Paese di residenza. Foro competente quello di Milano

22.3 Race USA: il Regolamento è regolato dalla legge italiana, fatte salve le norme inderogabili a tutela del consumatore del Paese di residenza. Foro competente quello di Milano

22.4 La partecipazione alla Competizione comporta l'accettazione integrale del presente Regolamento.

Allegati

Allegato A – Challenge

Challenge	Metrica misurata
Sprint 30 m	Tempo in secondi
Velocità massima	km/h
Distanza in partita	km in 90'
Ripetute ad alta intensità	numero di sprint sopra 28km/h

Challenge	Metrica misurata
Zlatan Compare	scarto dal valore di riferimento di Zlatan

Allegato B – Requisiti tecnici

- Smartphone con Bluetooth e GPS attivi.
- Vest GPS carica e associata al profilo.
- Connessione internet per la sincronizzazione entro 48 ore dalla fine della Challenge; i dati sincronizzati oltre il termine non sono conteggiati.